



Doskonalimy z pasją!

Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli w Rzeszowie



Wojewódzki Dom Kultury w Rzeszowie

zapraszają

Dyrektorów, Nauczycieli, Pedagogów, Psychologów wszystkich szkół województwa podkarpackiego, Pracowników Poradni Psychologiczno-Pedagogicznych
na konferencję
w ramach XX edycji *Akademii Technologii Informacyjnej i Komunikacyjnej*
PCEN w Rzeszowie

Gry, smartfony i internety - rozrywka, uzależnienia i zagrożenia

Gość specjalny
Krzysztof Piersa

Konferencja jest połączoną z projekcją unikalnego filmu pt.
iHuman

Termin: 16 stycznia 2025 r., rozpoczęcie o godzinie 15.00

Miejsce: Wojewódzki Dom Kultury w Rzeszowie, ul. S. Okrzei 7

Program konferencji:

14.30 Rejestracja uczestników

15.00 Rozpoczęcie konferencji – Krystyna Wróblewska Dyrektor PZPW, Jakub Izdebski
Dyrektor WDK w Rzeszowie, Piotr Ożarski nauczyciel konsultant PCEN w Rzeszowie

15.15 ***Gry, smartfony i internety - rozrywka, uzależnienia i zagrożenia*** - Krzysztof Piersa

16.30 ***Bo każdy uczy się inaczej! Iteratywność, indywidualizacja, edukacja*** - Marcin Paks -
Learnetic Polska

16.50 pokaz filmu pt. ***iHuman***

18.30 podsumowanie i zakończenie konferencji

Konferencja i pokaz filmu są bezpłatne. Liczba miejsc jest ograniczona.
Podczas konferencji będzie możliwość nabycia książek autorstwa Krzysztofa Piersy
oraz bezpłatnych materiałów edukacyjnych firmy *Learnetic Polska*

[Karta zgłoszeń](#)

Serdecznie zapraszamy!
Organizatorzy

Krzysztof Piersa – terapeuta uzależnień, specjalista w dziedzinie uzależnień od nowoczesnych technologii i cyberzagrożeń. Autor poradników "Komputerowy Ćpun", "Trener Marzeń", „Złota rybka w szambie. Jak pokonać uzależnienie od smartfona i internetu”. Przeprowadził ponad 1000 spotkań autorskich i wykładów na temat uzależnienia od gier komputerowych, smartfonów i Internetu. Zaskarbił sobie sympatię bibliotek, szkół i tysięcy słuchaczy szczerością, praktycznym podejściem i solidną znajomością tematu. Sam borykał się z uzależnieniem od gier komputerowych. Przemierza Polskę wzdłuż i wrzesz, pokazując różnicę pomiędzy pasją a uzależnieniem. Stały gość programów opiniotwórczych i konferencji m.in. TEDx. Cytowany przez Onet, Wirtualną Polskę, Newsweek Psychologia, Spider's Web, TVN24 i Wpolsce.pl. W wolnym czasie zapalony modelarz, pisarz fantastyki, youtuber i mangowiec. <http://krzysztofpiersa.pl/>

Marcin Paks – entuzjasta wykorzystania nowoczesnej technologii w edukacji. Zaangażowany w liczne projekty edukacyjne, twórca autorskiej aktywnej metody opartej o based learning – Drama OnLine, propagator edukacji w modelu STEAM. W ramach Systemu doskonalenia nauczycieli jako SORE, profilował doskonalenie zawodowe kilkuset nauczycieli. Twórca autorskich scenariuszy wprowadzających programowanie w nauczaniu przedmiotowym w ramach projektu Superkoderzy. Felietonista, konsultant ośrodków doskonalenia, twórca Szkolnych Klubów Scottie Go! Wieloletni członek grupy Superbelfrzy RP, ambasador amerykańskiej platformy Edmodo w Polsce. Trener z zakresu nowoczesnej technologii, współtwórca gier edukacyjnych. Producent narzędzi do nauki programowania.

iHuman – rzecz nie tylko o sztucznej inteligencji... - <https://againstgravity.pl/filmy/ihuman>